

Bewertung: Softwareprojekt

Name:		Gruppe:	Kurs:				
Artefakt	Kriterien / Inhalt / Themenbereich		0 – 3 BE 0: nicht erfüllt 1: mit Mängeln erfüllt 2: Anforderungen hinreichend erfüllt 3: Anforderungen in vollem Umfang erfüllt	Wichtung	Berechnung		
	Methodenkompetenz						
Projektbeschreibung	Umfang (ca. 2-3 Seiten), Titel, Gruppenmitglieder			<i>Bemerkungen:</i>			
	Kurzbeschreibung (prägnant, informativ...)						
	Einsatz (Anwendungsbereiche, Zielgruppen, ...)						
	Zielbestimmung (Spezifisch, Messbar, Erreichbar, Realistisch, Terminiert, Vollständig,...)						
	Priorisierung (Musskriterien, Sollkriterien, Kannkriterien, Abgrenzungskriterien)						
	<i>Summe:</i>		/15 BE			· 2 =	/30 BE
Scrum und Kanbanboard	Arbeitsteilung und Absprachen (Verantwortlichkeit, Schnittstelle, sinnvolle Modularisierung, Verlässlichkeit ...)			<i>Bemerkungen:</i>			
	Granularität und Aufwandsschätzung (Untergliederung in Anforderungen, Formulierung von Unteraufgaben als Checklisten, Zeitaufwand, Umfang ...)						
	Iterativer Prozess (Sprint-Backlog, Product Increment)						
	Protokollierung der Arbeitszeiten, Umsetzung der Phasen in der Implementierung der Anforderungen						
	Umsetzung der Priorisierung						
	Versionierung (Backups der Module und des Projekts, Protokollierung der Änderungen ...)						
	<i>Summe:</i>		/18 BE			· 3 =	/54 BE
	Sachkompetenz						
Software	Kontrollstrukturen (Verzweigung, Wiederholung ...)			<i>Bemerkungen:</i>			
	Datentypen (Zahlen, Text, Wahrheitswerte...), Konvertierungen						
	Datenstrukturen (Listen, Dictionaries, Stapel, Schlange, Baum, Graph, Datei...)						
	Funktionalität und Fehleranfälligkeit (Vollständigkeit, Korrektheit, Angemessenheit, Abfangen von Fehleingaben, Zuverlässigkeit ...)						
	Modularisierung (Zusammenhang, Wiederverwendbarkeit, Kopplung...) Modifizierbarkeit, Analysierbarkeit, Testbarkeit						
	Modellierung (sinnvolle Modellierung, UML Klassenkarten, ...)						
	Objektorientierte Programmierung (eigene Klassendeklarationen, Methoden...)						
	Intuitivität, User Experience, Benutzerfreundlichkeit, Bedienbarkeit, Lernbarkeit, Übersichtlichkeit der Ausgaben						
	Verständlichkeit, Übersichtlichkeit, sinnvolle Variablenbezeichner, Kommentierung, Strukturierung						

	des Quelltextes, Projektstruktur								
	Originalität, Genialität, Kreativität, Besonderheiten, eigene Ideen								
	Quellenangaben								
	Fristgerechte Abgabe								
	<i>Summe:</i>	<i>/36</i>	<i>· 2 =</i>	<i>/72 BE</i>					
	Motivation, Problematisierung, Ziele, Einsatzgebiete...		<i>Bemerkungen:</i>						
	Bedienung und Funktionsweise, Daten, Funktionsumfang, Programm- und Projektstruktur, ...								
	Reflexion, Diskussion, Ausblick, Verbesserungsmöglichkeiten bzw. Erweiterbarkeit, Einsetzbarkeit, Umsetzung								
	Gliederung, Systematik, Strukturierung, Übersichtlichkeit, Stoffauswahl, Begrenzung, Repräsentativität								
	Folienlayout und ansprechendes Design (Überschrift, Nummerierung, Farbgestaltung ...)								
	Text (Menge, Lesbarkeit, Übersichtlichkeit, Sprache, Ausdruck, Rechtsschreibung, Grammatik ...)								
	Fließend, frei und deutlich gesprochen								
	Einhaltung der Zeitvorgaben, Quellenverzeichnis								
	<i>Summe:</i>	<i>/24 BE</i>			<i>· 1 =</i>	<i>/24 BE</i>			
Bewertungsmatrix									
	15	180 – 171	10	134 – 126	5	89 – 81		<i>gesamt:</i>	<i>/180 BE</i>
	14	170 – 162	9	125 – 117	4	80 – 72		<i>Notenpunkte:</i>	
	13	161 – 153	8	116 – 108	3	71 – 60			
	12	152 – 144	7	107 – 99	2	59 – 49		<i>Unterschrift:</i>	
	11	143 – 135	6	98 – 90	1	48 – 36			

Verteilung der Punkte:

- 16,6 % Projektbeschreibung
- 30 % Scrum und Kanban
- 40 % Software
- 13,3 % Präsentation

Anmerkungen: