

# OOP-Projekt

Agile Softwareentwicklung

## Projektbeschreibung

0: nicht erfüllt  
1: mit Mängeln erfüllt  
2: Anforderungen hinreichend erfüllt  
3: Anforderungen in vollem Umfang erfüllt

Kriterien	0-3 BE	Bemerkungen
Umfang (mind. 2-3 Seiten), Titel, Gruppenmitglieder		
Kurzbeschreibung (prägnant, informativ, ...)		
Funktionalitäten (Zielorientierung, Umfang, Kreativität, ...)		
User Stories (Einsatz, Anwendungsbereiche, Zielgruppen, ...)		
Zielbestimmung (Spezifisch, Messbar, Erreichbar, Realistisch, Terminiert, Vollständig, ...)		
Priorisierung (Musskriterien, Sollkriterien, Kannkriterien, Abgrenzungskriterien)		
Format (Textsatz, Layout, ...)		
<b>Gesamt-BE und Notenpunkte</b>	<b>/ 21 BE</b>	<b>NP</b>

# Prozess/Präsentation

0: nicht erfüllt  
 1: mit Mängeln erfüllt  
 2: Anforderungen hinreichend erfüllt  
 3: Anforderungen in vollem Umfang erfüllt

Kriterien	0-3 BE	Bemerkungen
<b>Prozess:</b> <b>Agile Projektarbeit &amp; Kanbanboard</b>		
Arbeitsteilung und Absprachen (Verantwortlichkeit, Schnittstelle, sinnvolle Modularisierung, Verlässlichkeit ...)		
Granularität und Aufwandsschätzung (Untergliederung in Anforderungen, Formulierung von Unteraufgaben als Checklisten, Zeitaufwand, Umfang ...)		
Iterativer Prozess (Sprint-Backlog, Product Increment)		
Protokollierung der Arbeitszeiten, Umsetzung der Phasen in der Implementierung der Anforderungen		
Umsetzung der Priorisierung		
Versionierung (Backups der Module und des Projekts, Protokollierung der Änderungen ...)		
<b>Präsentation</b>		
Motivation, Problematisierung, Ziele, Einsatzgebiete...		
Bedienung und Funktionsweise, Daten, Funktionsumfang, Programm- und Projektstruktur, ...		
Reflexion, Diskussion, Ausblick, Verbesserungsmöglichkeiten bzw. Erweiterbarkeit, Einsetzbarkeit, Umsetzung		
Gliederung, Systematik, Strukturierung, Übersichtlichkeit, Stoffauswahl, Begrenzung, Repräsentativität		
Folienlayout und ansprechendes Design (Überschrift, Nummerierung, Farbgestaltung ...)		
Text (Menge, Lesbarkeit, Übersichtlichkeit, Sprache, Ausdruck, Rechtsschreibung, Grammatik ...)		
Fließend, frei und deutlich gesprochen		
Einhaltung der Zeitvorgaben, Quellenverzeichnis		
<b>Gesamt-BE und Notenpunkte</b>	<b>/ 42 BE</b>	<b>NP</b>



# Softwareprodukt

0: nicht erfüllt  
 1: mit Mängeln erfüllt  
 2: Anforderungen hinreichend erfüllt  
 3: Anforderungen in vollem Umfang erfüllt

Kriterien	0-3 BE	Bemerkungen
Kontrollstrukturen (Verzweigung, Wiederholung ...)		
Datentypen (Zahlen, Text, Wahrheitswerte...), Konvertierungen		
Datenstrukturen (Listen, Dictionaries, Stapel, Schlange, Baum, Graph, Datei...)		
Funktionalität und Fehleranfälligkeit (Vollständigkeit, Korrektheit, Angemessenheit, Abfangen von Fehleingaben, Zuverlässigkeit ...)		
Modularisierung (Zusammenhang, Wiederverwendbarkeit, Kopplung...) Modifizierbarkeit, Analysierbarkeit, Testbarkeit		
Modellierung (sinnvolle Modellierung, UML Klassenkarten, ...)		
Objektorientierte Programmierung (eigene Klassendeklarationen, Methoden...)		
Intuitivität, User Experience, Benutzerfreundlichkeit, Bedienbarkeit, Lernbarkeit, Übersichtlichkeit der Ausgaben		
Verständlichkeit, Übersichtlichkeit, sinnvolle Variablenbezeichner, Kommentierung, Strukturierung des Quelltextes, Projektstruktur		
Originalität, Genialität, Kreativität, Besonderheiten, eigene Ideen		
Quellenangaben		
Fristgerechte Abgabe		
<b>Gesamt-BE und Notenpunkte</b>	<b>/ 36 BE</b>	<b>NP</b>